

「店舗ポスター 事業の流れ」

【主なスケジュール】

①申込 締切：6月30日まで

※(申込者多数の場合は抽選となります)

②店舗決定後、参加事業者へ通知（7月5日頃）

③参加決定通知書の受取・参加費支払い

④ポスターを作成開始します

⑤ポスターデータを商工会へ納品（8月10日）

⑥ポスターとイベントポスターをお渡し（9月1日頃）

（店舗ポスター2枚、イベントポスター1枚）

⑦市民祭1日目会場にて掲示・投票

⑧結果2日目発表

【ポスターの作成・内容について】

店舗PRとしてオリジナルのキャッチフレーズを含めたポスターを作成します。
店主や商品をピックアップし事業所の魅力をアピールしましょう。

●ポスターの仕様

サイズ : A3 サイズ(縦)

色 : 4/0 もしくは 1/0c (フルカラー、またはモノクロ等自由)

必須項目 : 店舗名・事業所名がわかるようにどこかに入れてください。

●データ作成について

【ご自身でデータをご用意される場合】

- ・データはトンボ無しの A3 サイズ(縦)で作成してください。
- ・写真(縦)の解像度にご注意ください。※解像度が低い場合、画像が粗くなります。
- ・納品は PDF データもしくは、ai, eps(アウトライン化したもの)をデータにて商工会事務局

info@owariasahi.org までお送りください。

【作成を商工会に依頼する場合】

- ・別途費用 **11,000 円**が発生いたします。
- ・事務局より申し込みフォーマットをお受け取りください。
- ・フォーマットに必要事項を記載、使いたい写真(縦)を添付し

info@owariasahi.org (商工会事務局 福頼) と

data@lfo.promo (商工会指定業者)の **2 者** にメールにてお送りください。

- ・写真サイズ(縦)は大きく撮影してください。※デジタルカメラ最大サイズ推奨
- ・校正は **3 回** までとなります。(初稿 → 修正 1 → 修正 2 → 完成)
- ・ポスター作成は商工会指定業者が担当します。

●内容・データに不備があった場合

データ提出後、商工会にて内容を確認致します。

内容や納品データに不備があった場合は再提出をお願いする場合がございます。

予めご了承ください。

●データの納品について

データ提出期間 : 参加決定通知書受取日 ~ **8 月 1 0 日 (木)** です。

●ポスターの納品について

9月1日頃に提出して頂いたデータのポスター（2枚）と、イベント用のポスター（1枚）をお渡し致します。店舗にて市民祭開催まで掲示したり、お客様にお声がけをして頂き、どんどんPRしてください。

・ポスターが完成したら

尾張旭市民祭(10月開催)の商業部会ブースにおいて
選挙ポスターを一覧で掲示します。

来場いただく皆様にどの事業所が

「面白かった」「インパクトがあった」等を基準に

選んでいただき投票していただきます。

見事1位になった店舗には賞金10万円、2位5万円、3位3万円を贈呈いたします。

※来場者の投票は1人につき1回です。

・その他

※表彰式を市民祭2日目に実施予定です。

※公序良俗に反する内容等はお断りしております。

※市民祭が中止となった場合は下記の日時、場所にて開催いたします。

(下記の日時でも中止となった場合順延は無し)

日時：令和5年10月21日(土) 10時～12時

場所：尾張旭市商工会館

その他：雨天決行、警報等が出ている場合は開催中止。

その際は商工会HPで掲載。

情熱！！軽トラ市&店舗ポスター総選挙in尾張旭

「店舗ポスター 規約」

- 暴力団排除のため、出店者の個人情報や警察に照会することがあります。参加者が暴力団員又は暴力団密接関係者と認められたときは参加できません。また、登録後暴力団員又は暴力団密接関係者と認められたときは参加を取り消します。
- 主催者側の指示等を遵守しない場合は主催者の判断で参加を取り止めて頂くこととなります。
- 撮影した写真等の肖像権は、すべて主催者に帰属し、記録等も含めてテレビ・新聞・雑誌・インターネット等へ掲載する場合があります。
- 申込者が多い場合は抽選とさせていただきます。
- 抽選となった場合当選者の発表は当商工会HPにて、告知いたします。また当選者には「参加決定通知書」をお送りいたします。
- 新型コロナウイルス感染症の状況変化やその他社会情勢の変化により内容が変更となる場合や開催が中止となる場合があります。
- 参加費の返金は原則いたしません。
- 公序良俗に反する内容等はお断りしております。
- 原稿の提出期限を守ることや、その他主催者が取り定めた指示等に従っていただきます。